

因为已经简单易懂地画出了棋子的走法，所以是即使初次也立即能玩的将棋。

玩法 玩家2人

- ① 确定先手、后手后，布置棋子。先手为“玉”。
- ② 轮流单次移动棋子。
- ③ 先吃掉对方的玉将（王将）、或者将对方逼得走投无路就获胜。

轮流移动棋子，
将对方的玉将（王将）
追得无路可逃称为
“将死”，
如果将死就获胜。

开始游戏之前

棋子的种类

棋子的种类有8种。棋子正面和背面的名字改变，移动也跟着改变。有红字的一面是背面。

※“玉将”和“王将”是相同种类的棋子。
“王将”由上司或长者使用。

正面	简称	背面
----	----	----

	玉将	玉 玉
	王将	王 王

	飛车	飛 飞		龙王
--	----	-----	--	----

	角行	角 角		龙马
--	----	-----	--	----

	金将	金 金	→	无
--	----	-----	---	---

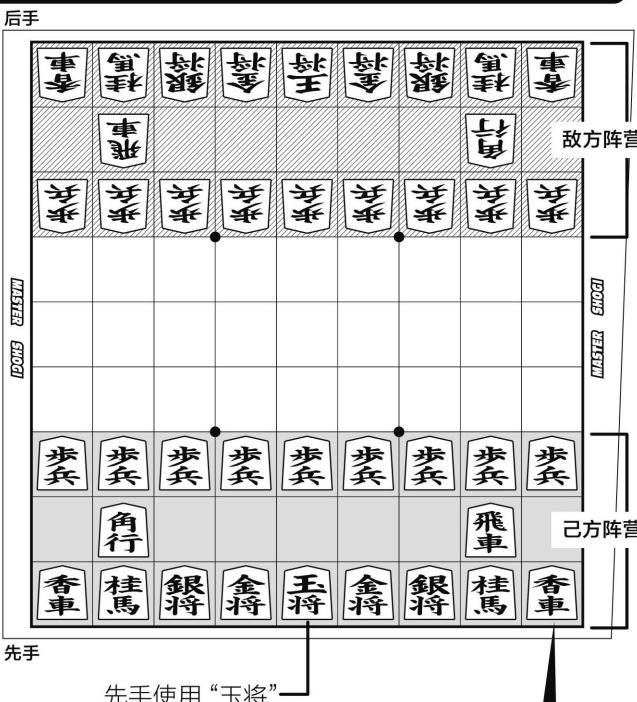
	銀将	銀 銀	→		成银
--	----	-----	---	--	----

	桂马	桂 桂	→		成桂
--	----	-----	---	--	----

	香车	香 香	→		成香
--	----	-----	---	--	----

	歩兵	歩 步	→		成步
--	----	-----	---	--	----

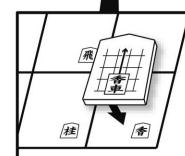
棋子布置图



棋子的布置印在棋盘上。请根据标示的简称放置棋子。

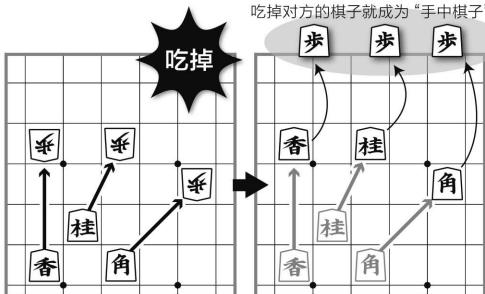
棋子总数是40枚。靠近自己的三段是己方阵营，
靠近对方的三段是敌方阵营。

※请面对面入座，摆放棋盘，使图标“MASTER SHOGI”位于左右两侧。



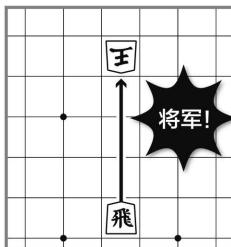
吃掉对方棋子

将棋子移动到对方所在的位置就能够“吃掉”。吃掉的棋子可以当做自己的棋子使用。(手中棋子)



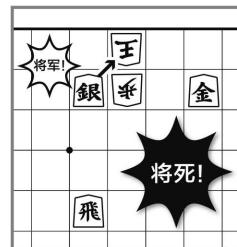
将军

下一步能够吃掉王将的状态称为“将军”。被将军的一方为了不被吃掉必须应将。



将死

将军时，无论逃到哪里王将都会被吃掉的状态称为“将死”。将对方逼得走投无路就获胜。

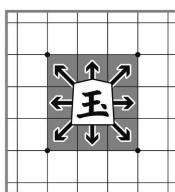
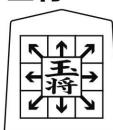


※宣布“将军”或不宣布将军都可以。

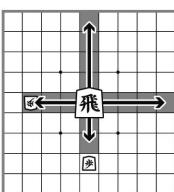
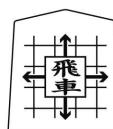
棋子的走法

棋子有8种，走法各异。在可以移动的格子里如果有敌方的棋子，就可以吃掉敌方的棋子，然后移动到相应的格子里。

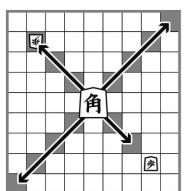
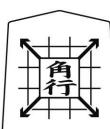
玉将 王将



飞车

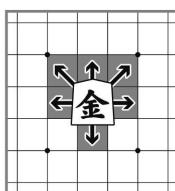
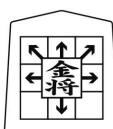


角行

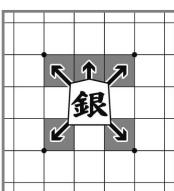
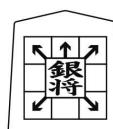


斜向推进不限格数。
但是不能越过其他棋子。

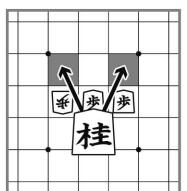
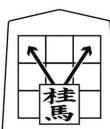
金将



银将

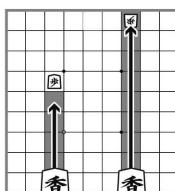
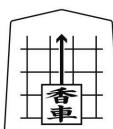


桂马



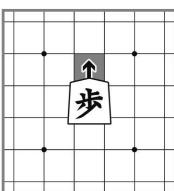
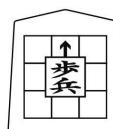
可向斜前方推进2格。可越过其他棋子。

香车



可向前推进无限格。不能后退。
不能越过其他棋子。

歩兵



可向前逐格推进。不能后退。

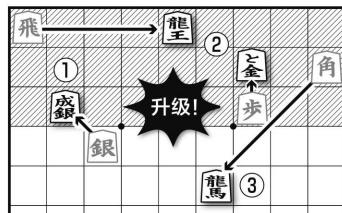
棋子的升级方法

如果己方的棋子进入敌方阵营，将棋子翻过来能够“升级”。

“升级”后名字也随之改变，并且能够移动的范围增加，成为能力较高的棋子。“升级”有以下方法。

- ①进入敌方阵营 ②在敌方阵营内移动 ③从敌方阵营出来

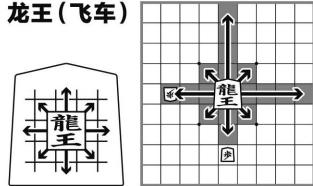
※即使进入敌方阵营也能够自由选择是否“升级”，
但是一旦“升级”就不能恢复之前的等级。



升级棋子的走法

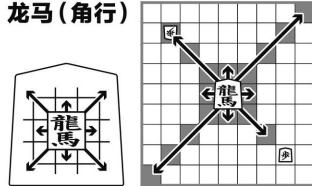
“升级棋子”有6种，印刷有红色文字和箭头。玉将、王将、金将不能“升级”。

龙王（飞车）



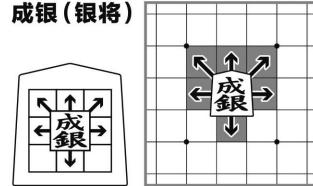
纵向、横向推进不限格数，而且
斜向也能逐格推进。

龙马（角行）



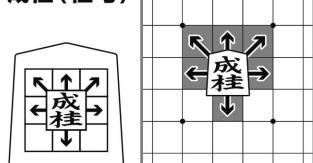
斜向推进不限格数，而且纵向、
横向也能逐格推进。

成银（银将）



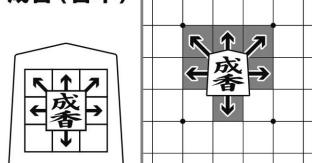
除斜后方以外可以逐格推进。与
金将的走法相同。

成桂（桂马）



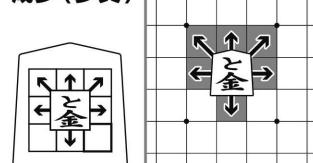
除斜后方以外可以逐格推进。与
金将的走法相同。

成香（香车）



除斜后方以外可以逐格推进。与
金将的走法相同。

成步（步兵）



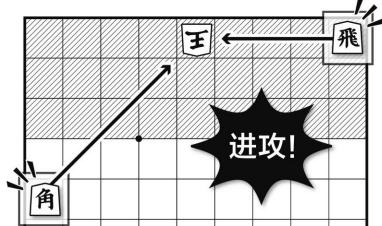
除斜后方以外可以逐格推进。与
金将的走法相同。

手中棋子的使用方法

从对手处赢来的棋子可以当做自己的棋子自由使用。这称为“手中棋子”。

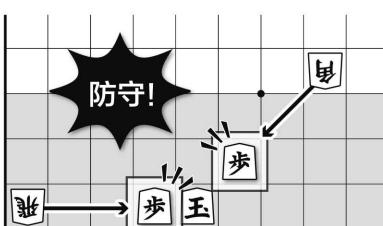
< 进攻时 >

用于想将军等时。

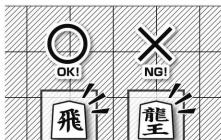


< 防守时 >

用于受到对方进攻时保护王将等。



※注意



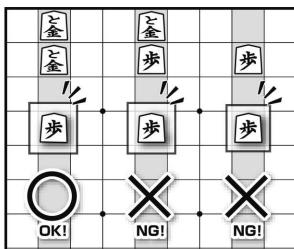
放置在敌方阵营内时，
不能从一开始就以升级
的状态（背面）放置。

禁招

将棋里面有称为“禁招”的规则。如果犯规就输了。

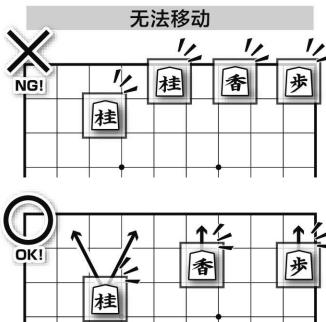
<二步>

在相同纵向的格子里摆2枚自己的步兵。已经放置自己的步兵的纵向格子里禁止放置“手中棋子”的步兵。



<没有去路的棋子>

在敌方阵营的棋盘的边缘等无法移动的地方放置棋子。



<使用赢来的步兵将对方的王将将死>

通过放置“手中棋子”的步兵，将对方的王将将死时。



移动步兵进行将军，将死时使用的不是手中棋子。



※除此以外，不宜“悔棋”（移动棋子，手已经松开后再将其移动至他处等的重新走棋行为）。

因为将棋是重视礼仪的游戏，所以请大家下棋时遵守游戏礼仪，享受博弈乐趣。

必胜的窍门

布局阶段

- 设法使飞车、角行容易移动，可以运用。

中 盘

- 吃价值较高的棋子
- 为了较强的棋子“升级”，即使被吃掉些许棋子也没关系
- 将“手中棋子”充分运用到进攻与防守上。

终 盘

- 将玉将（王将）逼迫到对方阵地的最下段有利于己方。
- “头金”是将对手的王将追逼到穷地的捷径。

强

棋子的威力



※威力只是大致基准。桂马、香车、步兵比飞车、角行表现优异的场面也并不少见。

头金

是指放在对手“王将”的上端的“金将”。

